GÊNEROS DE JOGOS

JOGOS DE AÇÃO - Jogos de ação requerem reflexos rápidos, desafio, coordenação e reação, se subdivide em várias categorias.

1. Ball and paddle - Em português "bola e pagaio" são jogos que marcaram o início dos jogos eletrônicos onde se usava um objeto para colidir com outro, exemplos incluem Arkanoid, Breakout e Pong.
2. Labirinto - Estilo de jogo onde deve se controlar uma entidade dentro de um labirinto, exemplos Pac-Man, Rally-X e Bomberman.
 - 2.1. Top-down - Jogos de labirinto geralmente no estilo um jogador contra o outro, exemplo: Head On, Rally-X, Bomberman.
 - 2.2. Primeira pessoa - Jogos que se utilizam de uma visão em primeira pessoa (mesmo que simulada) de um labirinto, exemplo: Maze War
 - 2.3. Perseguição - Labirintos com inimigos, exemplo Pac-Man.
3. Beat 'em up - Estilo de jogo de ação com um personagem se movimentando em um cenário com combates focados em briga corpo a corpo, exemplos: Double Dragon, Streets of Rage e Fighting Force.
4. Shoot 'em up - Também chamado de Shmups, são jogos onde o jogador controla uma nave atacando atirando em vários inimigos e desviando deles, exemplos: Space Invaders e Gadius.
5. Plataforma - Podendo ser 2D ou 3D se caracteriza por um personagem se movendo horizontalmente por um cenário podendo pular sobre plataformas pelo cenário, exemplos: Sonic The Hedgehog, Super Mario Bros. e Megaman.
 - 5.1. Quebra cabeças - Plataformas cujo desafio está em resolução de quebra-cabeça, exemplo: Swapper.
 - 5.2. Run and Gun - Plataformas cuja ênfase está em tiros multidimensionais, numa influência dos shoot 'em ups, exemplos: Contra, Metal Slug, Megaman.
 - 5.3. Cinemáticos - Plataformas que simulam situações de pulos reais, esse tipo de jogo costuma utilizar muitos elevadores, exemplo: Prince of Persia.
 - 5.4. Ação cômica - Também conhecido como GACs, são jogos de plataforma sem rolagem de tela, exemplo: Nightmare in the Dark
 - 5.5. Isométricos - Jogos de plataforma com visão isométrica, exemplo: Ant Attack.
 - 5.6. Metroidvania - Também conhecidos como ação-aventuras, são jogos de plataformas com elementos de exploração de cenários, o nome do gênero deriva dos dois principais jogos do gênero: Metroid e Castlevania.
6. Corrida sem fim - Jogos que caracterizam uma entidade que corre infinitamente em um cenário desviando de obstáculos, exemplo: Temple Run e Subway Surfers.
7. Horror - Jogos com temática de terror, geralmente apresentando zumbis ou eventos paranormais, exemplos: Resident Evil e Silent Hill
8. Furtivos - Jogos com temática mais focada em fugir de inimigos do que o combate direto com eles, exemplos: Metal Gear Solid e Splinter Cell

9. Mundo aberto - Jogos cujo cenário é único e dá muita liberdade ao jogador para ir a qualquer ponto do cenários, exemplo: Grand Theft Auto.
10. Shooting Gallery - Jogos em que o objetivo é acertar alvos no fundo de um cenário estático, exemplo: Shootout
 - 10.1. Light gun shooter - Jogos de acertar inimigos em que o jogador usa algum tipo de arma para acertar os inimigos, exemplos: Time Crisis e The house of the Dead.
11. Tiro em primeira pessoa - também conhecido como FPS (first person shooter) jogo em que a câmera se posiciona nos olhos do personagem do jogo, exemplo: Doom, Quake, Call of Duty.
 - 11.1. Hero shooter - variação do FPS onde times duelam entre si e jogadores escolhem heróis com habilidades e armas únicas, costumam ser inspirados também nos MOBAs, exemplos: Team Fortress 2, Battleborn, Overwatch, Quake Champions, Paladins.
12. Tiro em terceira pessoa - também conhecido como TPS (third person shooter) jogo em que a câmera se posiciona um pouco atrás do personagem, mas acompanhando a sua visão, exemplos: SOCOM U.S. Navy Seals, Gears of War.

JOGOS DE AVENTURA - São jogos em que o jogador assume o papel de um protagonista em uma história interativa com exploração e resolução de quebra-cabeças.

1. Ficção interativa - São jogos de aventura em formato texto onde o jogador interage respondendo questões em uma estória contada, exemplo: Life is strange e Life is strange before The storm
2. Aventura gráfica - São jogos que ao invés de textos, utilizam-se de imagens para a interação do jogador.
 - 2.1. Point and click - Gênero que enfatiza história, geralmente em terceira pessoa onde o jogador geralmente usa o mouse para movimentar e interagir com objetos e personagens, exemplo: Monkey Island, Grim Fandango
 - 2.2. Escape the room - Aventuras em que o jogador tem que solucionar problemas para escapar de algum tipo de espaço fechado, exemplo: MOTAS
 - 2.3. Puzzle adventure - Jogos que enfatizam a resolução de quebra-cabeças, exemplos: Myst, Atlantis: The Lost Tales
 - 2.4. Visual novels - Jogos de aventura com imagens estáticas que simulam mangás, são populares especialmente no Japão, exemplo: School Days, Doki Doki Literature Club!

JOGOS DE ESTRATÉGIA- São jogos que enfatizam habilidades de pensamento e planejamento para alcançar a vitória;

1. Por turnos - Jogos em que um jogador joga de cada vez revezando entre si, exemplo: The Battle for Wesnoth, Hearthstone;
 - 1.1. Artilharia - Jogos que envolvem combate direto entre unidades inimigas, em versões eletrônicas inspiradas no jogo Batalha Naval, exemplo: Scorched 3D;

2. Em tempo real - Jogo em que os jogadores jogam e tomam decisões ao mesmo tempo, exemplo: Warcraft, Starcraft e Clash Royale;
 - 2.1 Tower defense - Jogo em que o objetivo é impedir que unidades controladas por computador atinjam um objetivo, o jogador faz isso instalando armadilhas contra as unidades, geralmente em formato de torres, exemplo: Defenders of Ardania;
3. 4X - Sigla para eXplore, eXpand, eXploit, and eXterminate, são jogos com ênfase em desenvolvimento, podendo ser em tempo real ou em turnos, exemplo: Civilization.

JOGOS DE RPG - São jogos que se assimilam aos RPGs de mesa, sua característica principal é o controle de um personagem que se desenvolve ao longo do jogo.

1. MUD - Sigla para multi-user dungeon são RPGs em formato texto, exemplo:
2. RPG de ação - Subgênero que envolve combates em tempo real com o controle direto do personagem.
 - 2.1. Hack and slash - São RPGs com forte foco em combate, quase sempre com pouca ou nenhuma história associada.
3. RPG tático - Subgênero que envolve combates em turnos.
 - 3.1. Estritamente táticos - RPGs sem movimentos pelo cenário, mas apenas com combates em turnos.
 - 3.2. Dungeon crawl - São RPGs eletrônicos com movimento e combate em turnos podendo ser em primeira ou terceira pessoa, exemplo: Doom RPG
 - 3.3. RPG em turnos - RPGs em com movimento livre, mas combate em turnos, exemplo: Final Fantasy.
4. Roguelike - RPG com cenários gerados aleatoriamente pelo software fazendo com que cada vez que o jogador joga, ele entra em um cenário diferente, podem ser de ação ou táticos, exemplo: Diablo.
5. JRPG - Surgiram e se popularizaram no Japão, são RPGs com foco na história e com personagens com visual de anime/mangá, podendo ser de ação ou táticos, exemplo: Final Fantasy, Dragon Quest.

JOGOS DE ESPORTE - São jogos que simulam a prática de esportes individuais ou em equipe.

1. Arcade - São jogos de esporte com pouca preocupação realística, exemplo: Mario Tennis, NBA Jam
2. Simulação - Jogos com temática voltada ao realismo, geralmente incluem licenças com nomes reais de times e jogadores, exemplos: FIFA, Pro Evolution Soccer, Madden NFL.
3. Managers - Jogos em que o jogador assume o papel do treinador, exemplo: Football Manager, Elifoot.

4. Multi-esporte - Jogos que combinam vários jogos em um, exemplo: Wii Sports, Mario & Sonic at the Olympic Games.
5. Luta - Jogos que se baseiam em lutas esportivas, exemplo: WWE 2K.

JOGOS DE CORRIDA - São aqueles em que o jogador entra em uma competição de corrida usando veículos de terra, água ou ar.

1. Simuladores - Jogos que tentam simular o comportamento real de um veículo com ajustes de componentes, podendo usar pistas reais ou fantasiosas, são jogos que requerem treinos para melhorar a habilidade do jogador, exemplos: Gran Turismo, Forza Motorsport
2. Arcades - São jogos com pouco foco em realismo, com física mais liberal, exemplo: Need For Speed
3. Karting games - São jogos de corrida geralmente cartunesco com uso frequente de power-ups na pista e armas que podem ser usadas para atingir os oponentes, exemplo: Mario Kart.
4. Combate de veículos - Jogos disputado em uma arena de demolição de veículos contra os outros, exemplo: Vigilante 8: Second Offense

JOGOS ONLINE – São jogos que, para serem jogados, precisam estar conectados em uma rede, local ou internet.

1. Jogo de navegador - São jogos que podem ser jogados diretamente do navegador de internet, sem a necessidade de serem baixados.
2. Jogo de fantasia - Também conhecido como fantasy games, jogos em que os jogadores simulam ligas temáticas, geralmente de algum esporte, exemplo: Cartola FC.
3. MMO - Sigla para Massively multiplayer online, são jogos que utilizam um mundo persistente gerado por um servidor onde milhares de jogadores se encontram.
 - 3.1. MMORPG - Jogos massivos com temática RPG com milhares de jogadores, exemplo: Lineage, Ragnarok Online, World of Warcraft.
 - 3.2. MMORTS - Jogos massivos com temática de estratégia em tempo real, exemplo: Imperia Online
 - 3.3. MMOTBS - Jogos massivos com temática de estratégia em turnos, exemplo: UltraCorps
 - 3.4. MMOFPS - Jogos massivos com temática de tiro em primeira pessoa, exemplo: PlanetSide
 - 3.5. MMOSG - Jogos massivos com temática social, geralmente sem um objetivos específicos, exemplo: Second Life, Habbo
4. MOBA - Sigla para multiplayer online battle arena, jogos derivados dos RTS com batalhas online entre times cujo objetivo é destruir a base inimiga, exemplo: DotA, League of Legends, Smite, Heroes of the Storm.

JOGOS ONLINE – São jogos com o objetivo de simular um mundo real ou fictício.

1. Construção de cidade - São jogos onde o jogador assume o papel de planejar e administrar uma cidade, exemplo: SimCity, Cities XL.
2. Simulação de governo - Onde o jogador assume o papel de um líder de uma nação, exemplo: Tropico.
3. Simulador de voo - Jogos em que o jogador assume o papel de um piloto de aeronave, exemplo: Microsoft Flight Simulator, FlightGear.
4. Simulador de voo de combate - onde o jogador assume o papel de um piloto de aeronave em missões de combate, exemplo: Combat Flight Simulator, HAWX.
5. Simulador de voo espacial - onde o jogador assume o papel de comandar uma aeronave espacial, exemplo: Orbiter Space Flight Simulator